

## 日本最大のゲーム開発者向けカンファレンス 「CEDEC 2009」受講申込受付を本日開始 テーマは『開発マインド、ボーダーレス!』、セッション数は150を予定

日本最大のゲーム開発者向けカンファレンス「CEDEC 2009 (CESA デベロッパーズカンファレンス 2009)」〔主催:社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:和田洋一)、共催:日経 BP 社(社長:平田保雄)、9月1日(火)~3日(木)、パシフィコ横浜・会議センター〕は、7月13日、セッションの内容を発表し、受講申込の受付を開始いたしました。8月7日(金)までのお申し込みには早期割引料金が適用されます。

CEDEC 2009 の主な特徴は次の通りです。

- ・ 会場を従来の大学等の施設から、パシフィコ横浜・会議センターに移し、セッション規模を前年の1.5倍となる約150に拡大いたします。
- ・ 受講パスの料金に団体/紹介割引を設け、4名以上での団体でのお申し込みや、協賛企業からの紹介による割引料金を設定いたしました。
- ・ ゲーム開発技術を表彰する「CEDEC AWARDS」の発表授賞式を昨年に引き続き開催いたします。
- ・ アカデミックとの連携強化を目的とした「CEDEC ラボ」セッションや、同時開催として「『ゲームのお仕事』業界研究フェア」を実施いたします。

CEDEC 2009 のテーマは、『開発マインド、ボーダーレス!』に決定いたしました。

ゲーム開発は多岐にわたるテクノロジーが複合的に共存するソフトウェア分野です。近年ゲーム開発のグローバル化は急速に進み、開発の規模は飛躍的に大きくなっています。こうした中、ゲームの作り手である開発者は、職種や国といった境界はもちろんのこと、これまでの既存概念をも打ち破り、開発に取り組むことが求められています。あらゆるボーダー(境界)を取り払い、自ら手がけたゲームを世界に送り出そう——。本テーマには、そのような意図が込められています。

カンファレンスのメインとなるセッションは、10分野(プログラミング、ビジュアルアーツ、ゲームデザイン、サウンド、ネットワーク、プロデュース、モバイル、ビジネス&マネジメント、アカデミック、特別企画)で構成。全体の一層のクオリティー向上を目的に、CEDEC アドバイザリーボードがそれぞれの分野でジャンルテーマを設定して公募の選定や講師の招へいを行いました(各分野のジャンルテーマは別紙をご覧ください)。また、その形式も、通常の講演のみならず、パネルディスカッション、ラウンドテーブルなども実施いたします。今後、新たなセッションについては、随時、公式ウェブサイトに掲載してまいります。

各日のオープニングを飾る基調講演は多彩な顔ぶれを予定しており、7月17日(金)以降、3週にわたり、毎週金曜日に1枠ずつ発表してまいります。どうぞ、ご期待ください。

2009年、新たなスタートを切る新生 CEDEC に、どうぞご期待ください。

「CEDEC」公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

●この件に関する報道関係からのお問い合わせ先

有限会社リリオ TEL.03-3716-2571 FAX.03-3716-2572 (CEDEC 報道担当)

仁地(ニンチ)090-2226-6459 e-mail [ninchi@lirio.biz](mailto:ninchi@lirio.biz) 仲納林(チュウナバヤシ)090-6533-2574 e-mail [chuunabayashi@lirio.biz](mailto:chuunabayashi@lirio.biz)

●一般の方からのお問い合わせ先

CEDEC 申込受付センター Tel.03-3263-8694 (10:00-17:00/土日祝除く) Fax.03-3263-8687

e-mail [cedec09r@secretariat.ne.jp](mailto:cedec09r@secretariat.ne.jp)

●各分野のジャンルテーマ

**プログラミング:**

現行世代機の開発が一巡した今、しっかりと足下を固める

**ビジュアルアーツ:**

VAの道、TAの道

**ゲームデザイン:**

ゲームデザインとは?

**サウンド:**

「良い音響効果」とは何か?を考え判断できる知識と意識を強化

**ネットワーク:**

ゲームの基盤となるネットワーク要素、それと他分野のクロスオーバー

**プロデュース:**

製品ではない!商品を作るプロデュース

**モバイル:**

技術/市場動向習得とイノベーショントリガー

**ビジネス&マネジメント:**

「恐れ」で手を止めない現場気風醸成

**アカデミック:**

ゲームの外側を知ろう

**特別企画:**

心機一転「何がしたいか?」

●今後のスケジュール(予定)

7月13日(月):セッション内容発表、受講申込受付開始

7月17日(金):基調講演<9月1日>発表予定

7月24日(金):基調講演<9月2日>発表予定

7月31日(金):基調講演<9月3日>発表予定

8月7日(金):早期割引期限

9月1日(火):CEDEC 2009<初日>

9月2日(水):CEDEC 2009<2日目>、CEDEC AWARDS、Developers Night(懇親パーティー)

9月3日(木):CEDEC 2009<3日目>

---

「CEDEC」公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

●この件に関する報道関係からのお問い合わせ先

有限会社リリオ TEL.03-3716-2571 FAX.03-3716-2572 (CEDEC 報道担当)

仁地(ニンチ)090-2226-6459 e-mail [ninchi@lirio.biz](mailto:ninchi@lirio.biz) 仲納林(チュウナバヤシ)090-6533-2574 e-mail [chuunabayashi@lirio.biz](mailto:chuunabayashi@lirio.biz)

●一般の方からのお問い合わせ先

CEDEC 申込受付センターTel.03-3263-8694 (10:00-17:00/土日祝除く) Fax.03-3263-8687

e-mail [cedec09r@secretariat.ne.jp](mailto:cedec09r@secretariat.ne.jp)

**CEDEC 2009 開催概要**

名称: CEDEC 2009 (CESA デベロッパーズカンファレンス 2009)

会期: 2009年9月1日(火)~3日(木)

会場: パシフィコ横浜・会議センター(横浜市西区みなとみらい)

主催: 社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)

共催: 日経BP社

後援: 経済産業省

受講料金(税込):

◇レギュラーパス(3日間有効)

CESA 会員・学生: 25,000 円、一般: 40,000 円、団体/紹介割引: 30,000 円

◇デイリーパス(会期中1日のみ有効)

CESA 会員・学生・一般とも: 15,000 円

◆早期申込割引価格(レギュラーパスのみ) 8/7(金)まで

CESA 会員: 20,000 円、一般: 30,000 円、団体/紹介割引 25,000 円

◆当日申込価格(デイリーパスのみ)

CESA 会員・学生・一般とも: 20,000 円

受講対象者:

- ・ゲーム開発に携わる方。コンシューマ、ケータイ、ネットワーク等、プラットフォームは問いません。
- ・エンターテインメントコンテンツ制作、ビジネスに携わる方
- ・関連の技術、機器等の開発に携わる方

受講申込: CEDEC 2009 公式ウェブサイトからお申し込みください

公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

メディアパートナー:

「ITpro」「ITmedia Gamez」「アニメ!アニメ!」「iNSIDE」  
「ゲーマガ」「Game\*SPARK」「GameBusiness.jp」「CodeZine」  
「CGWORLD」「THE SECOND TIMES」「selfup」  
「Develop」「デジ専ナビ」「Digital Entertainment Business」  
「Tech-On!」「日経ソフトウエア」「4Gamer.net」「PRONWS」

---

「CEDEC」公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

●この件に関する報道関係からのお問い合わせ先

有限会社リリオ TEL.03-3716-2571 FAX.03-3716-2572 (CEDEC 報道担当)

仁地(ニンチ)090-2226-6459 e-mail [ninchi@lirio.biz](mailto:ninchi@lirio.biz) 仲納林(チュウナバヤシ)090-6533-2574 e-mail [chuunabayashi@lirio.biz](mailto:chuunabayashi@lirio.biz)

●一般の方からのお問い合わせ先

CEDEC 申込受付センター-Tel.03-3263-8694 (10:00-17:00/土日祝除く) Fax.03-3263-8687

e-mail [cedec09r@secretariat.ne.jp](mailto:cedec09r@secretariat.ne.jp)