

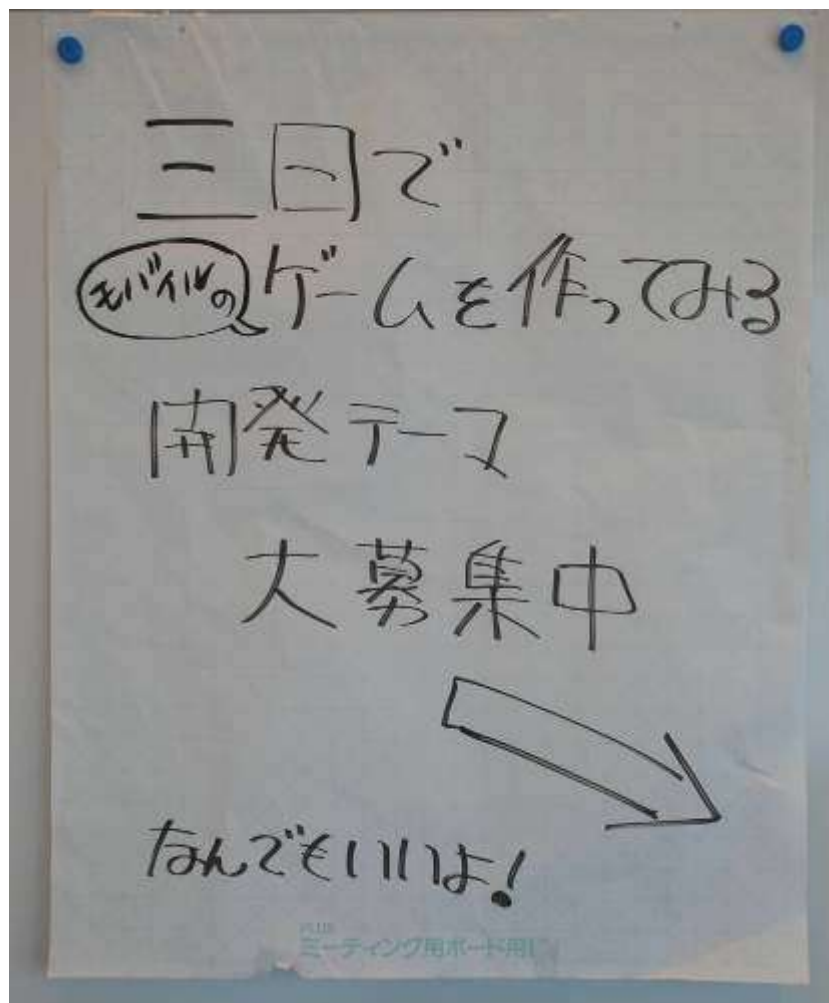
CEDEC CHALLENGE

3日でゲームを作ってみた

株式会社ディー・エヌ・エー

8月31日11時24分

テーマ募集→決定



開発テーマは来場者から募る



南場社長が抽選で決定

タイトル「Platform Wars」

◆DeNA for CEDEC CHALLENGE

タイトル: Platform Wars

内容: MIXIとGREEとモバイルが
激しく社員を奪い合って
売上を競うゲーム

8月31日12時58分

全員で大枠の仕様決め

- 一時間半くらいで決定
- ゲームの面白さの観点から具体的な内容に落とし込む
- 役割分担を決める



全体の仕様

<目的>

3社がお金で社員を奪い合いながら売り上げを競い合う。

<内容>

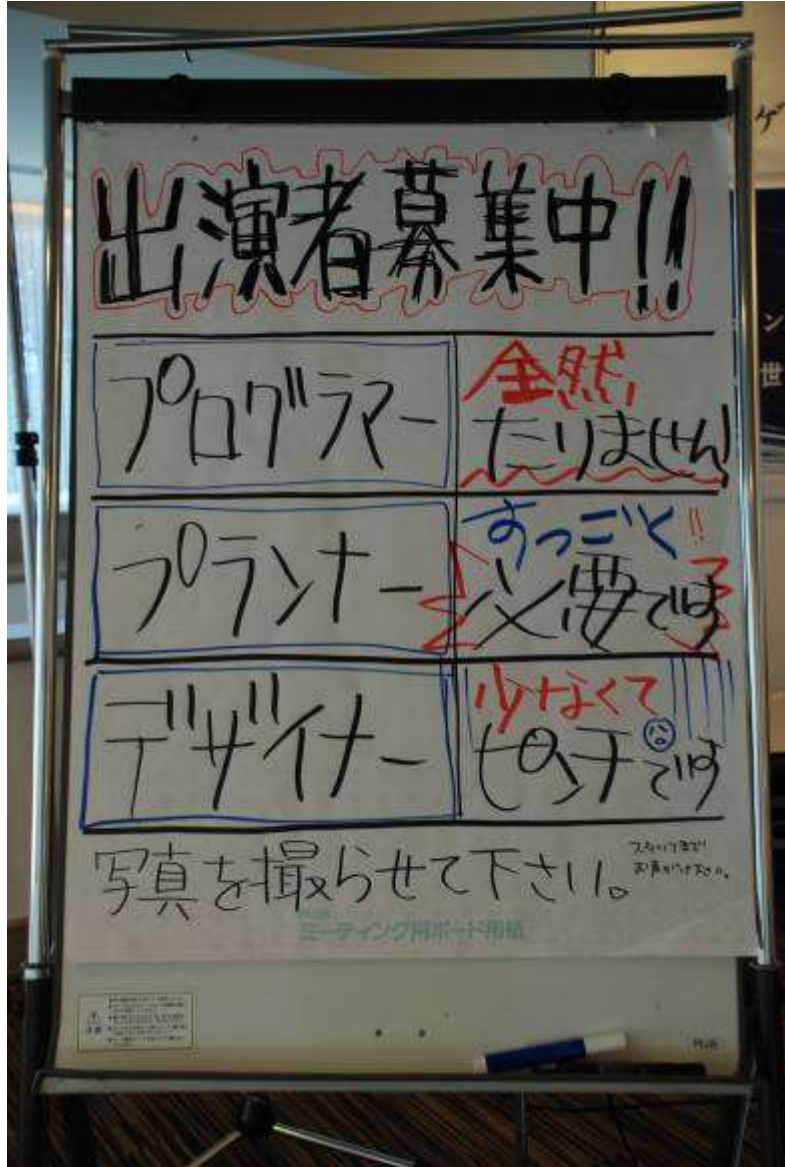
ユーザーはD社、G社、M社のうちのどこかの会社に配属された新米ディレクター。

ゲームを作り上げるために、ディレクターは人員(プログラマー・デザイナー・プランナー)を集めてゲームを企画し、仕様を決め、開発を進める。

開発するにあたって必要な人材を他社から引き抜き、ゲームを完成させる。

8月31日13時20分

会場の要素追加



- CEDEC限定ゲームならではの要素として”来場者参加型”

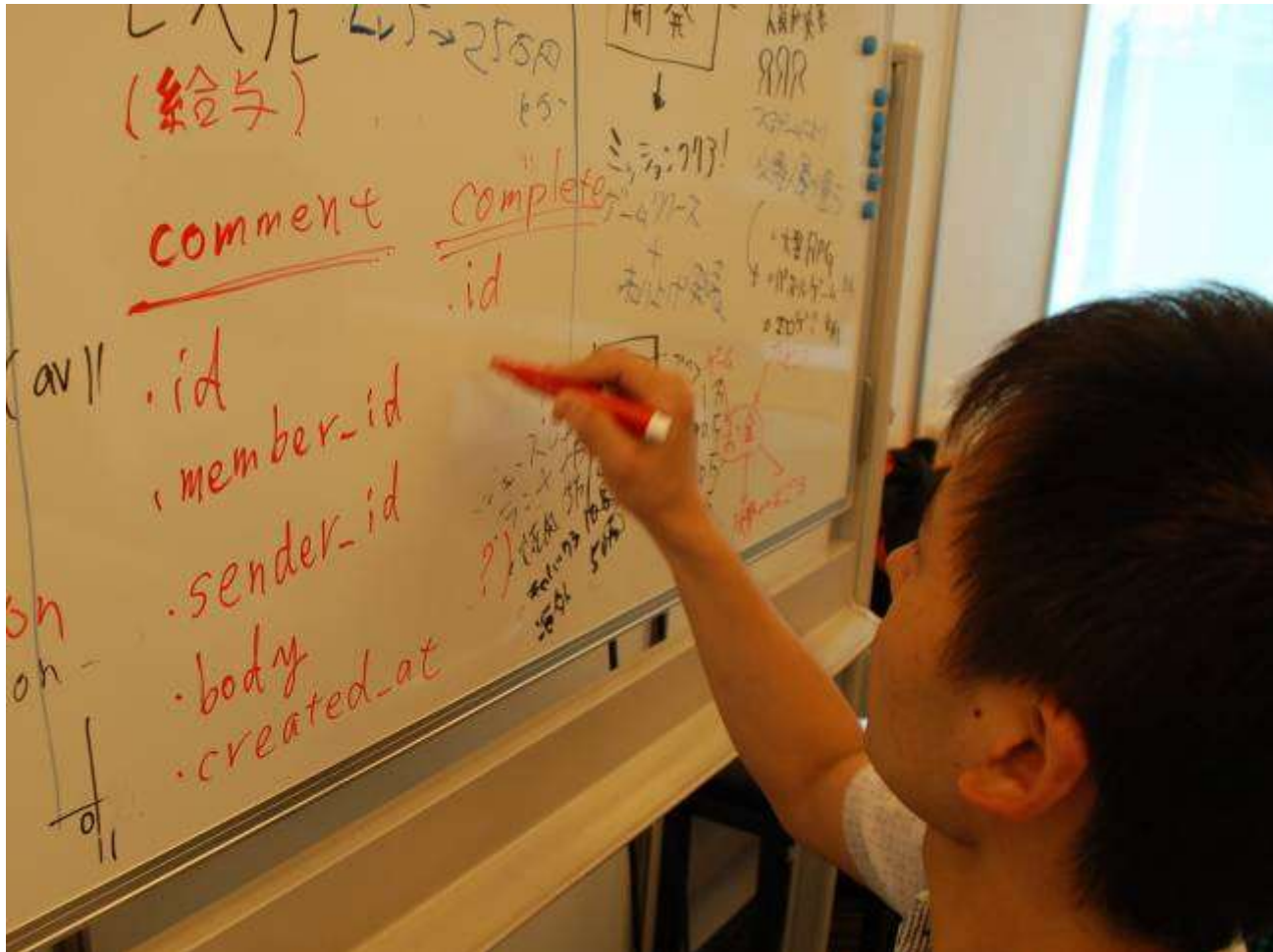
プログラマー デザイナー プランナー



3職種の登場人物になってもらう

8月31日14時05分

エンジニアはとりあえず動くものから



- DBテーブル定義
- 機能ごとに分担して作業
(登録、マイページ機能)

8月31日17時32分

デザイナーはイメージ作り



- ゲーム全体のイメージを
会社、キャラクターなど



エネルギーチャージの差し入れをいただきました





前日の夜の開発は・・・
宿舎のネットが繋がらず。とりあえず良く寝る。

2日目

9月1日15時56分

エンジニアはコアな機能の実装へ

バックマン

さらに仕様を詰める
(0万円かかります)

KYなプランナー 沢田がチームに加わった。
🌟開発力:2
僕たちは一生きているんだー働くぞー

現在のプロジェクトの状況

📌予算:10万円
プログラマー:開発力4
デザイナー:開発力3
プランナー:開発力4

🔗他社から引き抜く

📄ゲーム一覧

👉マイページ

- 開発機能、スカウト機能、ねぎらう機能
- ソーシャル性についても考え始める

9月1日16時04分

デザイナーはさらにイメージを具体的に



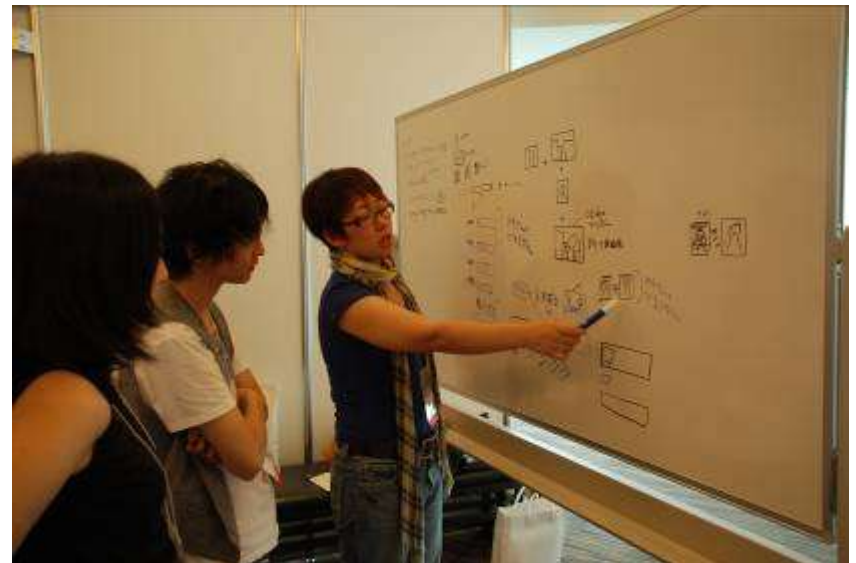
- イラストに色をつける
- タイトルロゴ作り
- デザイナー渡部さんがメンバーに加わる

9月1日17時21分

画面遷移も決定

- エンジニア・デザイナーのイメージ共有が大事なポイント

企画まわりの演出方法を派手にできないか話し合う



ゲームの開発
yamato さんのプロジェクト
予算残高: 000万円

現在のプロジェクトメンバー
■プランナー: 0人
■プログラマー: 0人
■デザイナー: 0人

とらごんぶれすとを作る
企画会議
使われる予算: 0~△万円
会議をする

仕様をつめる
使われる予算: 0~△万円

開発をする
使われる予算: 0~△万円

必要人員
プランナー: 0人 人員確保
プログラマー: 0人 → ヘッドハンティング
デザイナー: 0人 → ヘッドハンティング

まだ開発ができません
or
開発をする

タスクを終了した!
さらに会議をする

yamato さんのプロジェクト
予算残高: 000万円
人 望: 000pt

現在のプロジェクトメンバー
■プランナー: 0人
■プログラマー: 0人
■デザイナー: 0人

タスク一覧に戻る

3日目

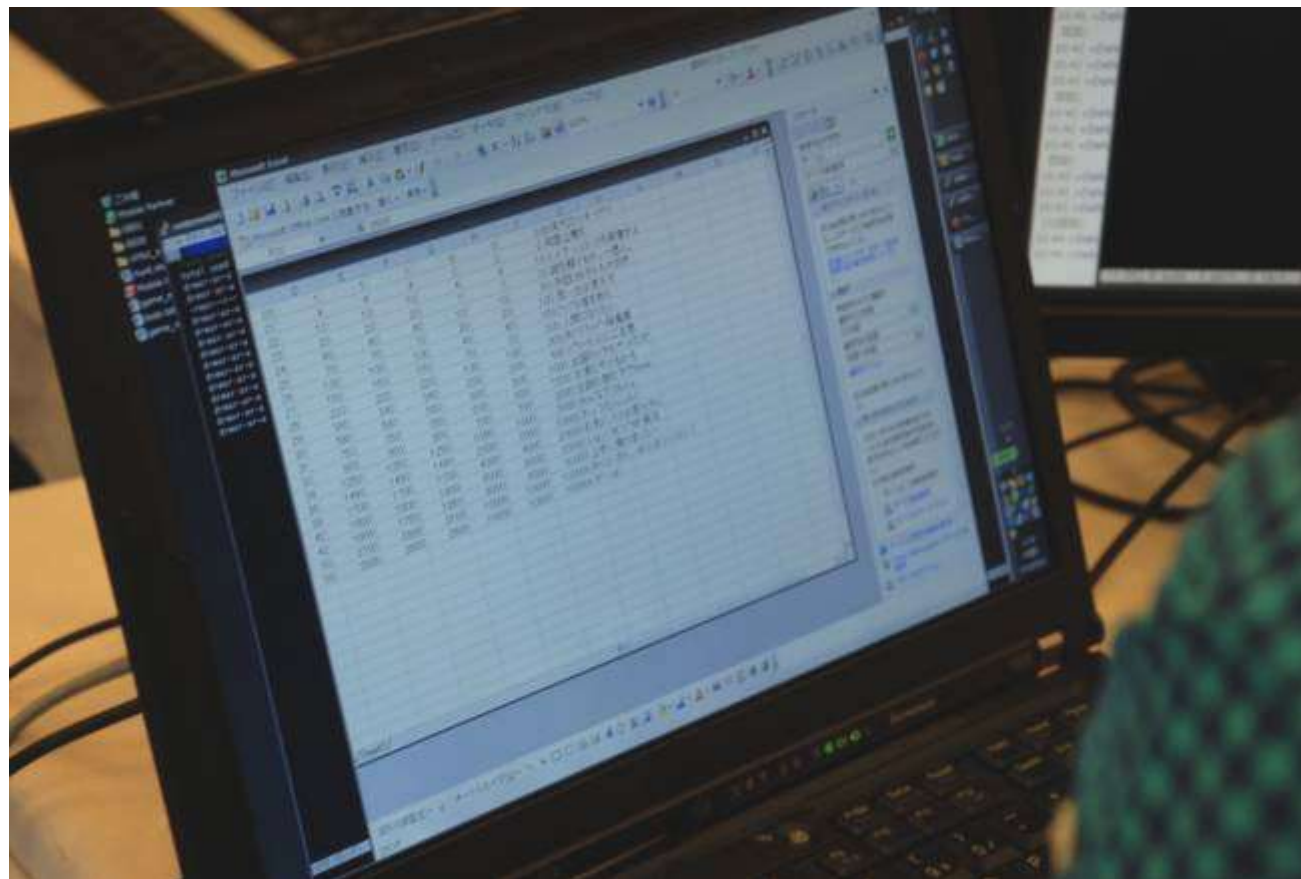


前日の夜の開発は・・・

宿舎変更！快適なネット環境で
夜通し開発

9月2日10時27分

エンジニアはゲームバランスを調整



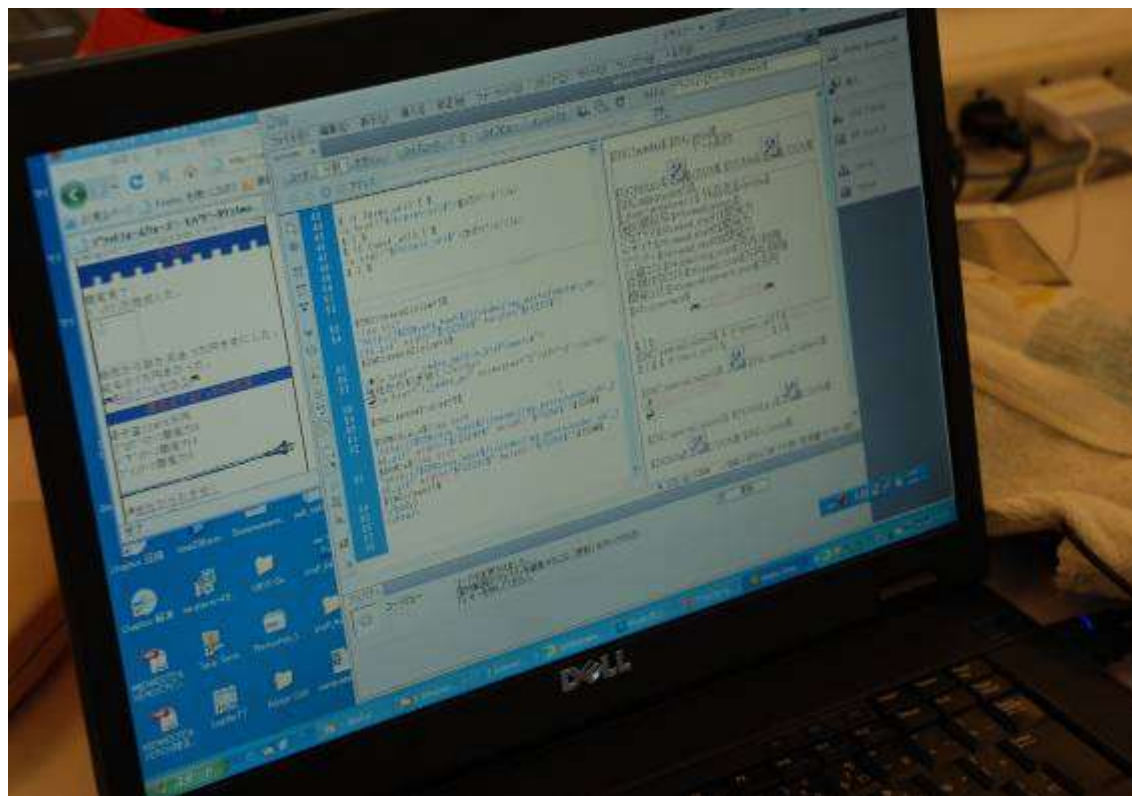
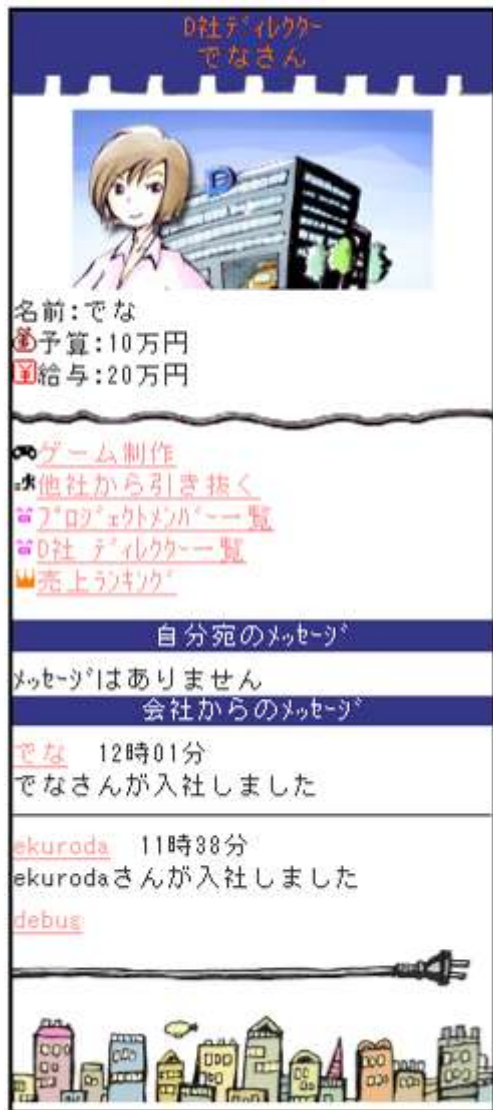
- ゲームバランスを
考えてパラメータ
を調整

D社が有利なように・・・

9月2日11時48分

デザイナーはコーディング

- 完成した画像をあてはめていく



9月2日15時00分

完成！



<http://cedec.dena.jp>