

日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス
CEDEC 2013
『ゲーム開発者の生活と意識に関するアンケート調査』を実施
コンピュータエンターテインメント開発技術の共有・交換に加えて
キャリア形成やスキルアップのためのノウハウも共有へ。

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:鷗之澤伸、所在地:東京都港区西新橋)は、8月21日(水)から23日(金)までの3日間、パシフィコ横浜(横浜市・みなとみらい)において、日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス「コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス2013」(略称:CEDEC 2013 CEDEC = セデック :Computer Entertainment Developers Conference)を開催します。

CEDEC では、これまで、コンピュータエンターテインメント開発に関わるさまざまな技術情報を相互に公開し、共有・交換を図っていくことで、技術と人の交流を進め、次世代に向けたコンピュータエンターテインメント開発の糧としてまいりました。

CEDEC2013 では、本年から毎年実施する新たな継続的施策として、これまで行ってきた『技術』そのものに加えて、開発に携わる皆さんのキャリア形成やスキルアップのためのノウハウの共有を意図して、CESA 会員、非会員、また、CEDEC の受講、非受講を問わず、ゲームはもとより、さまざまなコンピュータエンターテインメント開発に携わる皆さんに広くアンケートを実施することとしました。

このアンケート調査による回答の集計・分析によって、ゲーム開発者が働く環境および開発者のキャリアに関する意識や行動の現況を把握し、ゲーム開発に関わる仕事を希望する方へ、キャリア形成を考えるための契機となる情報を提供してまいります。さらに、他業界や海外との比較なども考慮に入れ、コンピュータエンターテインメント開発を取り巻く環境について、産官学それぞれの立場での対応に役立つ情報を提供することも目指してまいります。

当施策の初年度となる本年は、7月1日(月)から7月31日(水)の間、CEDEC 公式 Web サイト(URL <http://cedec.cesa.or.jp/2013/enquete.html>)にアンケートを公開し、広く回答を求めます。設問は、「あなた自身」、「仕事」、「所属企業」、「就職・転職」、「働き方と職場」、「現在と将来のキャリア」の6項目・42問です。

アンケートの集計・分析結果は、CEDEC 開催直前の8月19日(月)に、主要な数値などを速報として公表するほか、回答をいただいた皆さんにもお知らせします。さらに、CEDEC2013 終了後、数か月以内をメドに、詳細なアンケート結果と分析を、CEDiL (CEDEC Digital Library URL <http://cedil.cesa.or.jp/>)にて公開する予定です。なお、CEDiL の資料参照には、アカウント登録(無料)が必要です。

<テーマについて>



CEDEC 2013 は、『BE BOLD! (ビィ・ボールド)』をテーマに開催します。コンピュータエンターテインメント開発に関わる皆さんが、それぞれの専門分野やビジネス領域を今以上に強く押し出し、強烈な自己主張をもって、大胆かつ果敢に開発に臨んでいくことを象徴しています。

CEDEC 公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

本件に関する報道関係からのお問い合わせ先

CEDEC 広報担当 (Publicity Bureau 内) TEL. 050-3593-2069 FAX. 050-3730-3968 e-mail cedec-press2013@publicity-bur.co.jp

本件に関する一般の方からのお問い合わせ先

CEDEC 事務局 (株式会社コンベンション リンケージ 内)

TEL :03-3263-8694 (10~17時/土日祝日を除く) FAX 03-3263-8687 e-mail info@cedec.jp