

日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス CEDEC 2013

セッション総数は、194 件
このうち計 35 のセッションが、インターネット同時中継を実施。
本年は、「ニコニコ生放送」と「Ustream」で。

メディア登録について



CEDEC 2013

会期:2013年8月21日(水)~23日(金) 会場:神奈川県「パシフィコ横浜」

テーマ:「BE BOLD! (ビイ・ボールド)」

日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス『コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス 2013』が、いよいよ、次週8月21日(水)から23日(金)まで、「パシフィコ横浜」(神奈川県横浜市)において開催されます。

公式 Web サイトでお知らせしておりますとおり、基調講演をはじめとするセッション総数は 194 件(8月14日現在。<http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/> 2012年:209件)となりました。イベントプログラムでは、CEDEC AWARDS、CEDEC CHALLENGE など、本年も盛りだくさんの内容で開催いたします。

CEDEC CHALLENGE では、昨年までの「超早碁九路盤 AI 対決」に代わって実施する「ゲーム AI プログラミングコンテスト 2013 in CEDEC」、NPO 法人日本ネットワークセキュリティ協会(JNSA)が開催する日本最大のセキュリティコンテスト「SECCON 2013」の最初の地方大会「SECCON 2013 横浜大会」にも注目が集まっています。

事前に設定されたテーマに沿った企画コンセプトを A4 用紙 1 枚にまとめて競う「PERACON2013~ペラ企画コンテスト 2013~」には、若いゲームクリエイターを応援するという趣旨から、堀井雄二氏、菌部博之氏、水口哲也氏、中裕司氏、松野泰己氏、須田剛一氏をはじめ、「高橋名人」こと高橋利幸氏など多くの著名ゲームデザイナーが特別審査委員として参加、審査に伴う貴重な評価コメントが期待されます。

CEDEC 2013 の 194 件のセッションのうち計 35 件が、インターネットで生中継されます。本年は、「ニコニコ生放送」に加えて、「Ustream」でも中継されます。注目のセッションは、フランス人ジャーナリストによる「日本のゲームが海外に通用しない」なんてウソだ!」(<http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/GD/10299.html>)と、フランス人 TV ディレクターによる「日本のゲームでもっと遊びたい!」(<http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/GD/10352.html>)。いずれも全編日本語で行われるこのセッションでは、日本のゲームやコンテンツが海外で再び脚光を浴びるヒントが隠されています。ほか、中継予定セッションは、別記の通りです。



■CEDECメディア登録について

去る6月16日にお知らせしましたとおり、CEDEC運営委員会では、個別の取材登録制に換え、通年のメディア登録制を採用しました。<http://cedec.cesa.or.jp/2013/press/coverage.html>)当日取材には、このCEDECメディア登録が必要となります。まだ、登録がお済みでないメディア各位は、CEDEC 報道担当までお問い合わせください。

「CEDEC」公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

●本件に関する報道関係からのお問い合わせ先

CEDEC 広報担当(Publicity Bureau 内)TEL.050-3593-2069 FAX.050-3730-3968 e-mail cedec-press2013@publicity-bur.co.jp

●本件に関する一般の方からのお問い合わせ先

CEDEC 事務局(株式会社コンベンション リンケージ 内)

TEL:03-3263-8694(10~17時/土日祝日を除く) FAX:03-3263-8687 e-mail info@cedec.jp

CEDEC 2013 ニコニコ生放送 スケジュール

URL <http://live.nicovideo.jp/>

日時	セッション名/講演者名(敬称略)/詳細情報 URL
21 日 (水)	9:45-11:05 [基調講演] クリエイターと社会のつなぎ方～アイデアをリアルに 佐渡島 庸平(株式会社コルク)/川田 十夢(AR 三兄弟 長男) http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/KN/14221.html
	13:30-14:30 月商 1 億円超えタイトルのディレクター達が語る、成功するオンラインゲーム開発&運営の秘訣 本城 嘉太郎 (株式会社モノビット) ほか 3 名 http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/BP/8232.html
	メイキング・オブ・デーモントライヴ : Unity によるハイエンドモバイルゲーム制作 樋口 雄一 (株式会社セガネットワークス) http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/VA/3727.html
	14:50-15:50 「日本人のための MMORPG の開発」～「ドラゴンクエスト X 目覚めし五つの種族 オンライン」の挑戦～ 藤澤 仁 (株式会社スクウェア・エニックス) http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/GD/10140.html
	プロシージャルワークフローによるゲームコンテンツ開発 多喜 建一 (Side Effects Software Inc.) ほか 1 名 http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/VA/3780.html
	16:30-17:30 クロスボーダー「AI×認知科学」パネルディスカッション 三宅 陽一郎 (株式会社 スクウェア・エニックス) ほか 2 名 http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/ENG/4204.html
	「日本のゲームが海外に通用しない」なんてウソだ! ~大人気の日本コンテンツの実態~ ※なんと日本語セッション! フロラン・ゴルジュ (Omaké books) ほか 1 名 http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/GD/10299.html
	17:50-18:50 西川善司の「CEDEC 2013」ゲーム開発マニアックス(グラフィックス編) 西川 善司 (トライゼット) ほか 5 名 http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/ENG/6483.html 日本のゲームでもっと遊びたい! ~ヨーロッパから日本のゲームクリエイターへのエール~ ※なんと日本語セッション! アン・フェレロ (nolife) ほか 1 名 http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/GD/10352.html
22 日 (木)	11:20-12:20 Flash によるアセットワークフローの HTML5 やネイティブアプリへのうまい持ち込み方 ホール アンディー (アドビ システムズ 株式会社) http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/ENG/6589.html
	[業界研究フェア] セッション1:ゲーム業界人事担当者対談 2013 藤村 幹雄 (株式会社コナミデジタルエンタテインメント) ほか 2 名 http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/SP/14910.html
	13:30-14:30 OpenSubdiv: オープンソースの RenderMan 完全互換 GPU 対応 サブディビジョンサーフェスライブラリ 手島 孝人 (ピクサー・アニメーションスタジオ) http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/ENG/3833.html [業界研究フェア] セッション2:仕事紹介 ~ エンジニアリング&オンライン・ネットワーク ~ 久堀 啓次 (株式会社カプコン) ほか 1 名 http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/ENG/14963.html

※配信セッション、スケジュールは予告なく変更する場合がございますので、あらかじめご了承ください。

「CEDEC」公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

●本件に関する報道関係からのお問い合わせ先

CEDEC 広報担当(Publicity Bureau 内)TEL. 050-3593-2069 FAX. 050-3730-3968 e-mail cedec-press2013@publicity-bur.co.jp

●本件に関する一般の方からのお問い合わせ先

CEDEC 事務局(株式会社コンベンション リンケージ 内)

TEL: 03-3263-8694 (10~17 時/土日祝日を除く) FAX: 03-3263-8687 e-mail info@cedec.jp

CEDEC 2013

Computer Entertainment Developers Conference

日時		セッション名/講演者名(敬称略)/詳細情報 URL
22 日 (木)	14:50-15:50	「コリジョン抜け」を防ぐための衝突検出テクニック 松生 裕史 (ソニー・コンピュータエンタテインメント) http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/ENG/1554.html
		[業界研究フェア] セッション3:仕事紹介 ~ ビジュアルアーツ&サウンド ~ 鈴木 健夫 (株式会社スクウェア・エニックス) ほか 1 名 http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/VA/15016.html
	16:30-17:30	「ナラティブ」はここにある！ 国産ゲームに見るナラティブとは？ 遠藤 雅伸 (株式会社モバイル&ゲームスタジオ) ほか 1 名 http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/GD/10246.html
		[業界研究フェア] セッション4:仕事紹介 ~ ゲームデザイン ~ 鬼頭 雅英 (株式会社バンダイナムコスタジオ) http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/GD/15069.html
17:50-19:30	CEDEC AWARDS 2013 特別賞・著述賞表彰式/最優秀賞発表授賞式 http://cedec.cesa.or.jp/2013/event/awards/	
23 日 (金)	11:20-12:20	ニコニコ動画の動画配信の裏側 戀塚 昭彦 (株式会社ドワンゴ) http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/ENG/11783.html
		DIY で出来る！フォトリアスティックレンダリング 谷 史郎 (株式会社 バンダイナムコスタジオ) http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/ENG/8815.html
	13:30-14:30	[特別講演] 累計アプリダウンロード数 1 億 5000 万突破！ ゲームプラットフォーム「LINE GAME」の成長と今後の可能性(仮) 森川 亮 (LINE 株式会社) http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/SP/9504.html
		身体の動きと原理から知る、闘うインゲームアニメーションの中身 元梅 幸司 (株式会社バンダイナムコスタジオ) http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/VA/6430.html
	14:50-15:50	モンテカルロレイトレーシングの基礎から OpenCL による実装まで 原田 隆宏 (Advanced Micro Devices, Inc.) http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/ENG/4575.html
		今こそ RDBMS を使いこなす！ 奥野 幹也 (日本オラクル株式会社) http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/NW/9345.html
	16:30-17:30	20 対 20 リアルタイム通信対戦オンラインゲームのサーバ開発&運用技法 本城 嘉太郎 (株式会社モノビット) ほか 2 名 http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/NW/8497.html
	17:50-18:50	拡散性ミリオンアーサーを PSVITA に展開した事例について 古川 雄樹 (株式会社スクウェア・エニックス) ほか 1 名 http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/BP/1077.html
[CEDEC CHALLENGE] PERACON2013 表彰式 遠藤 雅伸 (株式会社モバイル&ゲームスタジオ) ほか 3 名 http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/GD/10458.html		

※配信セッション、スケジュールは予告なく変更する場合がございますので、あらかじめご了承ください。

「CEDEC」公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

●本件に関する報道関係からのお問い合わせ先

CEDEC 広報担当(Publicity Bureau 内) TEL. 050-3593-2069 FAX. 050-3730-3968 e-mail cedec-press2013@publicity-bur.co.jp

●本件に関する一般の方からのお問い合わせ先

CEDEC 事務局(株式会社コンベンション リンケージ 内)

TEL: 03-3263-8694 (10~17 時/土日祝日を除く) FAX: 03-3263-8687 e-mail info@cedec.jp

CEDEC 2013 Ustream 生放送 スケジュール

URL <http://cedec.cesa.or.jp/2013/live/>

日 時		セッション名/講演者名(敬称略)/詳細情報 URL
22 日 (木)	14:50-15:50	スマホ時代に、自社の強みを最大限レバレッジする方法 小林 賢治 (株式会社ディー・エヌ・エー) http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/ENG/13691.html
23 日 (金)	11:20-12:20	スマートフォンアプリのグローバル動向とこれからの成功の秘訣 Smartphone Apps, Global Trend and Key Success Factors 神田 裕介 (タップジョイ・ジャパン株式会社) http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/BP/10882.html
		日本、そして世界中のゲームユーザーにエンゲージする Facebook の最新ソリューション 田中 俊之 (Facebook) http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/BP/13002.html
	13:30-14:30	ゲーム開発手法の転ばぬ先の杖 “OPTPiX SpriteStudio”で作る、無駄にならない 2D 資産の作り方 浅井 維新 (株式会社ウェブテクノロジ・コム) ほか 2 名 http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/ENG/9769.html
		Unity ユーザーラウンドテーブル in CEDEC 大前 広樹 (ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン合同会社) http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/ENG/9610.html
	14:50-15:50	徹底的にチューンしたハイブリッドアプリ「D.O.T. Defender of Texel」の制作 多久島 信隆 (株式会社ディー・エヌ・エー) ほか 1 名 http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/ENG/13744.html
	16:30-17:30	決定版: サービスの盛り上がり具合をユーザの数 (DAU) から読み解く方法 野上 大介 (株式会社ディー・エヌ・エー) http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/BP/13797.html
17:50-18:50	自動化が変えたソフトウェア品質 安竹 由起夫 (コベリティ日本支社) ほか 1 名 http://cedec.cesa.or.jp/2013/program/ENG/11518.html	

※配信セッション、スケジュールは予告なく変更する場合がございますので、あらかじめご了承ください。

「CEDEC」公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

●本件に関する報道関係からのお問い合わせ先

CEDEC 広報担当 (Publicity Bureau 内) TEL. 050-3593-2069 FAX. 050-3730-3968 e-mail cedec-press2013@publicity-bur.co.jp

●本件に関する一般の方からのお問い合わせ先

CEDEC 事務局 (株式会社コンベンション リンケージ 内)

TEL: 03-3263-8694 (10~17 時/土日祝日を除く) FAX: 03-3263-8687 e-mail info@cedec.jp